



جلسه‌ی ۶: اثبات و کاربرد قضیه اصلی

نگارنده: امیر قوام، مهدی یوسفی، بهراد معینی

مدّرس: دکتر شهرام خزائی

۱ مروری بر قضیه اصلی

برای حل روابط بازگشتی روش‌های مختلفی وجود دارد. یکی از روش‌های مهم در این زمینه قضیه اصلی است که برای حالت‌های خاصی از رابطه بازگشتی  $T(n) = aT(\frac{n}{b}) + f(n)$  روشی را ارائه می‌کند. وقتی می‌خواهیم از روش تقسیم و حل برای حل رابطه بازگشتی  $T(n)$  استفاده کنیم  $T(n)$  را به  $a$  زیرمساله که هرکدام به طول  $\frac{n}{b}$  است تقسیم می‌کنیم؛ حل هرکدام از قسمت‌ها  $T(\frac{n}{b})$  زمان می‌برد پس در کل  $aT(\frac{n}{b})$  طول می‌کشد. پس از آن که عمل تقسیم انجام شد و زیرمساله‌ها حل شدند، با ترکیب زیرمساله‌ها برای حل مساله کلی به یک هزینه دیگر  $(f(n))$  نیازمندیم. پس هزینه کل برای  $n$  برابر  $aT(\frac{n}{b}) + f(n)$  است.

$$T(n) = aT(\frac{n}{b}) + f(n)$$

که در آن " $a \geq 1$ " برابر تعداد زیرمساله‌ها، " $\frac{n}{b} : b > 1$ " برابر اندازه زیرمساله‌ها، و " $f(n)$ " برابر هزینه است. بنابر قضیه اصلی بعضی از معادلات به این شکل را حل می‌کنیم. طبق قضیه اصلی داریم:

حالت ۱:

$$f(n) = O(n^{\log_b a - \epsilon}) \implies T(n) = \Theta(n^{\log_b a})$$

حالت ۲:

$$f(n) = \Theta(n^{\log_b a}) \implies T(n) = \Theta(n^{\log_b a} \log n)$$

حالت ۳:

$$f(n) = \Omega(n^{\log_b a + \epsilon}) \implies T(n) = \Theta(f(n))$$

به مثال‌های زیر دقت کنید.

$$\text{مثال ۱} \quad T(n) = 9T(\frac{n}{3}) + n^{1/9}$$

به دلیل آن که  $n^{1/9} = O(n^{\log_3 9 - \epsilon})$  پس در اولین شرط قضیه اصلی صدق می‌کند و طبق آن  $T(n) = \Theta(n^2)$

$$T(n) = 9T\left(\frac{n}{3}\right) + n^{1/9} \log n \quad \text{مثال ۲}$$

به دلیل آن که  $n^{1/9} \log n = O(n^{\log_3 9 - \epsilon})$  پس در اولین شرط قضیه اصلی صدق می‌کند و طبق آن  $T(n) = \theta(n^2)$

$$T(n) = 9T\left(\frac{n}{3}\right) + \frac{n^2}{\log n} \quad \text{مثال ۳}$$

با کمی دقت در می‌یابیم که هیچ‌کدام از شروط قضیه اصلی برقرار نیست پس این مساله را نمی‌توان با قضیه اصلی حل کرد.

$$T(n) = 9T\left(\frac{n}{3}\right) + n^2 \quad \text{مثال ۴}$$

به دلیل آن که  $n^2 = \theta(n^{\log_3 9})$  پس در دومین شرط قضیه اصلی صدق می‌کند و طبق آن  $T(n) = \theta(n^2 \log n)$

$$T(n) = 9T\left(\frac{n}{3}\right) + n^2 \log n \quad \text{مثال ۵}$$

با کمی دقت در می‌یابیم که هیچ‌کدام از شروط قضیه اصلی برقرار نیست پس این مساله را نمی‌توان با قضیه اصلی حل کرد.

$$T(n) = 9T\left(\frac{n}{3}\right) + n^{2/3} \quad \text{مثال ۶}$$

به دلیل آن که  $n^{2/3} = \Omega(n^{\log_3 9 + \epsilon})$  پس در سومین شرط قضیه اصلی صدق می‌کند و طبق آن  $T(n) = \theta(n^{2/3})$

## ۱.۱ صحت قضیه اصلی

نشان‌دادن درست بودن این قضیه در حالت کلی کار ساده‌ای نیست اما در ادامه صحت این قضیه را برای یک حالت خاص بررسی می‌کنیم. فرض می‌کنیم  $f(n)$  تابعی از مرتبه چندجمله‌ای باشد یعنی  $f(n) = \Theta(n^d)$  آنگاه :

$$T(n) = aT\left(\frac{n}{b}\right) + n^d$$

پس داریم :

$$\log_b a > d \rightarrow T(n) = \Theta(n^{\log_b a})$$

$$\log_b a = d \rightarrow T(n) = \Theta(n^{\log_b a})$$

$$\log_b a < d \rightarrow T(n) = \Theta(n^d)$$

می‌خواهیم مجموع هزینه‌ها را به دست بیاوریم پس درخت بازگشت آن را رسم می‌کنیم. برای هر سطح در درخت هزینه‌های زیر را داریم:

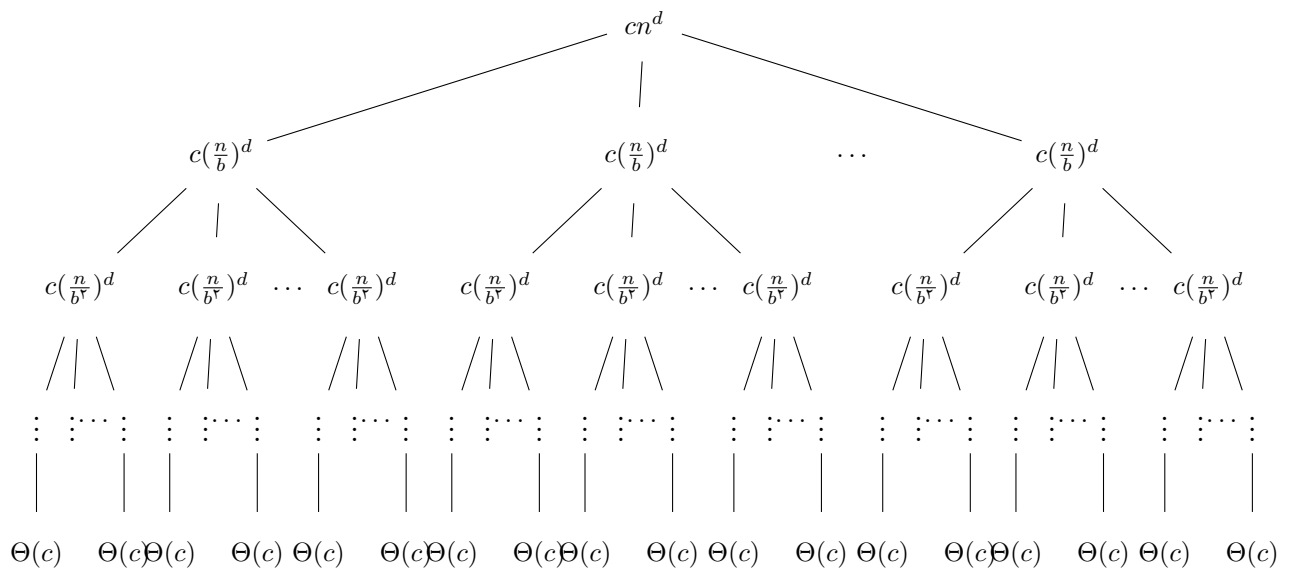
هزینه‌ی راس‌ها در سطح ۱:  $cn^d$

هزینه‌ی راس‌ها در سطح ۲:  $ac(\frac{n}{b})^d$

هزینه‌ی راس‌ها در سطح  $i$ :  $a^{i-1}c(\frac{n}{b^{i-1}})^d$

برای محاسبه هزینه کل، هزینه‌های هر سطح را با هم جمع می‌زنیم.

مقدار راس ریشه در درخت برابر  $n^d$  است. به جز راس‌های برگ، هر راس در این درخت  $a$  فرزند دارد که مقدار هر کدام  $(\frac{1}{b})^d$  برابر مقدار پدرش است؛ یعنی به عنوان مثال فرزندان ریشه مقداری برابر  $(\frac{n}{b})^d$  دارند. و هزینه‌ی هر برگ  $c$  است.



با محاسبه جمع مقادیر سطوح مختلف درخت به مجموع کل می‌رسیم:

$$T(n) \leq \sum_{i=0}^{\log_b^n - 1} Ca^i \left(\frac{n}{b^i}\right)^d + \Theta(n^{\log_b^a})$$

که این مقدار هزینه‌ی متناظر با ریشه  $T(n)$  است را تعیین می‌کند.

## ۲ تحلیل زمانی چند الگوریتم

در حالت کلی روش مشخصی برای بهینه‌سازی الگوریتم‌ها وجود ندارد و بهینه‌سازی الگوریتم، به خلاقیت نیازمند است تا بتوان الگوریتم‌های با مرتبه زمانی کمتر ارایه داد. با بررسی چند مثال روش‌هایی در این زمینه را معرفی می‌کنیم.

## ۱.۲ مساله حاصل ضرب دو عدد

در ابتدا الگوریتم متداول برای حاصل ضرب دو عدد را در نظر می‌گیریم. در این الگوریتم هر کدام از  $n$  درایه از  $x$  در  $n$  درایه  $y$  ضرب می‌شود. واضح است که زمان اجرای این الگوریتم از مرتبه  $\Theta(n^2)$  است.

همان طور که گفتیم در این بخش برای بهینه کردن مساله، الگوریتم‌های دیگری معرفی کنیم. برای به دست آوردن حاصل ضرب، از روش تقسیم و حل استفاده می‌کنیم. مطابق زیر هر عدد  $n$  رقمی را به دو بخش  $\frac{n}{2}$  رقمی تقسیم می‌کنیم:

$$\boxed{a \mid b} = 10^{\frac{n}{2}} \times a + b = x$$

$$\boxed{c \mid d} = 10^{\frac{n}{2}} \times c + d = y$$

حاصل ضرب  $x$  و  $y$  را می‌توان به صورت زیر بازنویسی کرد:

$$x \cdot y = 10^n a \cdot c + 10^{\frac{n}{2}}(a \cdot d + b \cdot c) + b \cdot d$$

### Algorithm 1 : MULTIPLY

**function** MULTIPLY( $x, y$ )

$n \leftarrow$  size of  $x$

$aL \leftarrow$  left half digits of  $x$

$aR \leftarrow$  right half digits of  $x$

$bL \leftarrow$  left half digits of  $y$

$bR \leftarrow$  right half digits of  $y$

[if number of digits of  $x$  or  $y$  is odd then add a 0 in beginning of it( $x$  or  $y$ )]

$p_1 \leftarrow$  MULTIPLY( $aL, bL$ )

$p_2 \leftarrow$  MULTIPLY( $aL, bR$ )

$p_3 \leftarrow$  MULTIPLY( $aR, bL$ )

$p_4 \leftarrow$  MULTIPLY( $aR, bR$ )

**return**  $10^n p_1 + 10^{\frac{n}{2}}(p_2 + p_3) + p_4$

می‌توان ابتدا هر کدام از حاصل ضرب‌های سمت راست تساوی بالا را به صورت بازگشتی می‌توان انجام داد و سپس با استفاده از نتایج به دست آمده حاصل ضرب مورد نظر را به دست آورد. حال اگر تغییر متغیرهای زیر را در نظر بگیرد:

$$p_1 = a \cdot c, \quad p_2 = b \cdot d, \quad p_3 = (a + b)(c + d)$$

حاصل ضرب  $x \cdot y$  را به صورت زیر می‌توان بازنویسی کرد:

$$10^n p_1 + 10^{\frac{n}{2}}(p_3 - p_2 - p_1) + p_2$$

با نوشتن معادله بازگشتی روشن می‌شود که این روش نسبت به روش قبل زمان اجرای کمتری دارد. در مرحله‌ی تقسیم مساله به سه زیر مساله، هر کدام به اندازه‌ی  $T(\frac{n}{2})$  تقسیم می‌کنیم و هزینه‌ی مرحله‌ی ادغام  $\Theta(n)$  است؛ پس معادله بازگشتی آن به صورت زیر است:

$$T(n) = 3T\left(\frac{n}{2}\right) + \Theta(n) \Rightarrow T(n) = \Theta(n^{\log_2 3})$$

---

**Algorithm 2 : MULTIPLY**

---

```
function MULTIPLY(x,y)
  n ← size of x
  if n = 1 then
    return x.y
  aR ← right half digits of x
  aL ← left half digits of x
  bR ← right half digits of y
  bL ← left half digits of y
  [if number of digits of x or y is odd then add a 0 in beginning of it(x or y)]
  p1 ← MULTIPLY(aL, bL)
  p2 ← MULTIPLY(aR, bR)
  p3 ← MULTIPLY(aL + bL, aR + bR)
  [until this line is same as previous algorithm]
  return 10np1 + 10 $\frac{n}{2}$ (p3 - p2 - p1) + p2
```

---

## ۲.۲ مساله حاصل ضرب دو ماتریس

اگر با الگوریتم متداول یک ماتریس  $n \times n$  مانند  $x$  را در یک ماتریس  $n \times n$  مانند  $y$  ضرب کنیم هزینه ضرب از مرتبه  $\Theta(n^3)$  است. برای این کار به روش تقسیم، هر ماتریس  $n \times n$  را به چهار زیرماتریس به شکل زیر تقسیم می‌کنیم:

$$X_{(n \times n)} = \begin{bmatrix} A & B \\ C & D \end{bmatrix}, \quad Y_{(n \times n)} = \begin{bmatrix} E & F \\ G & H \end{bmatrix} \Rightarrow XY_{(n \times n)} = \begin{bmatrix} AE + BG & AF + BH \\ CE + DG & CF + PH \end{bmatrix}$$

با استفاده از تغییر متغیرهای زیر می‌توانیم الگوریتم را بازنویسی کنیم:

$$T(n) = 8T\left(\frac{n}{2}\right) + \theta(n^2) \Rightarrow T(n) = \theta(n^3)$$

الگوریتم حاصل ضرب دو ماتریس به همان روش عادی یعنی استفاده از دو حلقه‌ی for را در نظر می‌گیریم و می‌دانیم که هزینه‌ی آن  $\Theta(n^3)$  است، اما این روش مرتبه را کاهش نمی‌دهد پس به دلیل آن که می‌خواهیم الگوریتم را بهینه‌تر کنیم، برای این کار از چند متغیر جدید استفاده می‌کنیم.

$$p_1 = (A)(F - H), \quad p_2 = (A + B)(H), \quad p_3 = (C + D)(E), \quad p_4 = (D)(G - E)$$
$$p_5 = (A + D)(E + H), \quad p_6 = (B - D)(G + H), \quad p_7 = (A - C) + (E + F)$$

$$XY_{(n \times n)} = \begin{bmatrix} P_4 + P_5 - P_2 + P_6 & P_1 + P_2 \\ P_2 + P_4 & P_1 + P_5 - P_3 - P_7 \end{bmatrix}$$

معادله‌ی بازگشتی به صورت زیر می‌شود:

$$T(n) = 7T\left(\frac{n}{2}\right) + \Theta(n^2) \Rightarrow T(n) = \Theta(n^{\log_2 7})$$

واضح است که جواب این معادله از مرتبه زمانی  $\Theta(n^{\log_2 7})$  است.

می‌خواهیم در یک آرایه مرتب، عدد خاصی را بیابیم. اولین روش آن است که تمام آرایه را بپیماییم که از مرتبه  $n$  است. حال می‌خواهیم روشی را معرفی کنیم که بتواند با زمان کمتری این کار را انجام دهد.

## ۳.۲ جست‌وجوی دودویی

ورودی: آرایه‌ی مرتب  $A = \langle a_1, a_2, \dots, a_n \rangle$  و کلید  $key$   
خروجی: اندیس  $i$ ، به طوری که  $A[i] = key$ . در صورتی که هیچ  $i$ ی یافت نشد  $-1$  برگرداند.  
می‌خواهیم در یک آرایه مرتب، کلید خاصی را بیابیم. اولین روش آن است که تمام آرایه را بپیماییم که از مرتبه  $n$  است. در الگوریتمی که در ادامه توضیح داده شده است این کار را با مرتبه زمانی کمتری انجام می‌دهد. از روش تقسیم استفاده می‌کنیم یعنی آرایه را به دو قسمت تقسیم می‌کنیم و هرکدام را جداگانه در جست‌وجوی دودویی قرار می‌دهیم تا جایی که به جواب برسیم.

---

### Algorithm 3 : RECURSIVE BINARY SEARCH

---

```
function RECURSIVEBINARYSEARCH( $A, key, low, high$ )
  if  $high < low$  then
    return  $-1$ 
  else  $mid \leftarrow \lfloor \frac{low+high}{2} \rfloor$ 
  if  $key < A[mid]$  then
    return RECURSIVEBINARYSEARCH( $A, key, low, mid - 1$ )
  else if  $key > A[mid]$  then
    return RECURSIVEBINARYSEARCH( $A, key, mid + 1, high$ )
  return  $mid$ 
```

---

در الگوریتم بعدی جست‌وجوی دودویی به صورت غیربازگشتی آرایه شده است.

---

### Algorithm 4 : BINARY SEARCH

---

```
function BINARYSEARCH( $A, n, key$ )
   $low \leftarrow 1$ 
   $high \leftarrow n$ 
  while  $low \leq high$  do
     $mid \leftarrow \lfloor \frac{low+high}{2} \rfloor$ 
    if  $key < A[mid]$  then
       $high \leftarrow mid - 1$ 
    else if  $key > A[mid]$  then
       $low \leftarrow mid + 1$ 
    else
      return  $mid$ 
  return  $-1$ 
```

---