



۶ اسفند ۱۳۹۱

مقدمه‌ای بر رمزنگاری

جلسه‌ی ۶: مولد شبه‌تصادفی و سیستم رمز دنباله‌ای

نگارنده: مریم باروتی

مدرس: دکتر شهرام خزائی

در جلسات قبل سیستم رمز OTP را معرفی کردیم که برای رمز کردن پیام m ، کلید تصادفی k را که طول آن با طول پیام برابر است با پیام XOR می‌کند و متن رمزی $c = m \oplus k$ را تولید می‌کند. حال کلید تصادفی را با کلید "شبه‌تصادفی" جایگزین می‌کنیم؛ یعنی از یک مولد شبه‌تصادفی $G(\cdot)$ استفاده می‌کنیم که کلید k با طول کم (مثلاً ۸۰ بیت) را به دنباله شبه‌تصادفی $z = G(k)$ با طول زیاد (مثلاً چند مگابیت) می‌برد و سپس از آن برای رمز کردن پیام m به صورت $c = m \oplus z$ استفاده می‌کنیم.

در این جلسه مفاهیم شبه‌تصادفی و مولد شبه‌تصادفی را تعریف می‌کنیم. در ابتدا لازم است که مفهوم مهم تمایزناپذیری را بیان کنیم.

۱ تمایزناپذیری

تعریف ۱ می‌گوییم متغیرهای تصادفی X_0 و X_1 ، (t, ε) -تمایزناپذیراند، اگر برای هر مهاجم (تمایزگر)^۱ مانند A که در زمان t اجرا می‌شود داشته باشیم:

$$\Pr\{b \leftarrow \{0, 1\}; x \leftarrow X_b : A(x) = b\} \leq \frac{1}{3}(1 + \varepsilon) \quad (1)$$

قضیه زیر تعریفی معادل برای مفهوم تمایزناپذیری بیان می‌کند:

قضیه ۱ متغیرهای تصادفی X_0 و X_1 ، (t, ε) -تمایزناپذیرند، اگر فقط اگر برای هر تمایزگر D که در زمان t اجرا می‌شود داشته باشیم:

$$|\Pr\{x \leftarrow X_0 : D(x) = 1\} - \Pr\{x \leftarrow X_1 : D(x) = 1\}| \leq \varepsilon \quad (2)$$

برهان. به طور شهودی تعریف ۱ می‌گوید که هیچ تمایزگری نمی‌تواند در زمان t با احتمالی خیلی بهتر از یک حدس تصادفی تعیین کند که x داده شده از کدام توزیع آمده است. این تعریف در واقع بیان می‌کند که هر تمایزگری که در زمان t اجرا می‌شود، با دیدن یک خروجی از توزیع X_0 و یک خروجی از توزیع X_1 تقریباً به طور یکسان عمل

^۱distinguisher

می‌کند. حال چون این تمایزگر یک بیت خروجی می‌دهد، "تقریباً یکسان عمل کردن" به معنای این است که ۱ را در هر مورد با احتمال تقریباً برابری خروجی می‌دهد و این همان تعریف ۲ است. برای اثبات دقیق ابتدا نشان می‌دهیم که تعریف ۱، تعریف ۲ را نتیجه می‌دهد. فرض خلف کنید که چنین نباشد و تمایزگر D وجود داشته باشد که برای آن داشته باشیم:

$$|\Pr\{x \leftarrow X_0 : D(x) = 1\} - \Pr\{x \leftarrow X_1 : D(x) = 1\}| > \varepsilon$$

می‌توان فرض کرد (چرا؟):

$$\Pr\{x \leftarrow X_1 : D(x) = 1\} - \Pr\{x \leftarrow X_0 : D(x) = 1\} > \varepsilon$$

حال تمایزگر A را بدین صورت در نظر بگیرید: A با دریافت ورودی x آن را به D می‌دهد. سپس خروجی خود را بدین صورت بیرون می‌دهد:

$$A(x) = \begin{cases} 1 & \text{if } D(x) = 1 \\ 0 & \text{if } D(x) \neq 1 \end{cases}$$

داریم:

$$\begin{aligned} \Pr\{b \leftarrow \{0, 1\}; x \leftarrow X_b : A(x) = b\} &= \frac{1}{2} \Pr\{x \leftarrow X_0 : A(x) = 0\} \\ &\quad + \frac{1}{2} \Pr\{x \leftarrow X_1 : A(x) = 1\} \\ &= \frac{1}{2} \Pr\{x \leftarrow X_0 : D(x) \neq 1\} \\ &\quad + \frac{1}{2} \Pr\{x \leftarrow X_1 : D(x) = 1\} \\ &= \frac{1}{2} (1 - \Pr\{x \leftarrow X_0 : D(x) = 1\}) \\ &\quad + \frac{1}{2} \Pr\{x \leftarrow X_1 : D(x) = 1\} \\ &= \frac{1}{2} + \frac{1}{2} (\Pr\{x \leftarrow X_1 : D(x) = 1\} \\ &\quad - \Pr\{x \leftarrow X_0 : D(x) = 1\}) \\ &\geq \frac{1}{2} (1 + \varepsilon) \end{aligned}$$

برای اثبات اینکه تعریف ۲، تعریف ۱ را نتیجه می‌دهد، فرض خلف کنید که چنین نباشد و تمایزگر A وجود داشته باشد که برای آن داشته باشیم:

$$\Pr\{b \leftarrow \{0, 1\}; x \leftarrow X_b : A(x) = b\} \geq \frac{1}{2} (1 + \varepsilon)$$

تمایزگر D همان A در نظر بگیرید. داریم:

$$\begin{aligned} &|\Pr\{x \leftarrow X_0 : D(x) = 1\} - \Pr\{x \leftarrow X_1 : D(x) = 1\}| \\ &= |\Pr\{x \leftarrow X_0 : A(x) = 1\} - \Pr\{x \leftarrow X_1 : A(x) = 1\}| \\ &= |1 - \Pr\{x \leftarrow X_0 : A(x) = 0\} - \Pr\{x \leftarrow X_1 : A(x) = 1\}| \\ &= |1 - 2 \Pr\{b \leftarrow \{0, 1\}; x \leftarrow X_b : A(x) = b\}| \\ &\geq \varepsilon \end{aligned}$$

■

تعریف ۲ می‌گوییم تمایزگر D توزیع‌های X_0 و X_1 را با احتمال (مزیت)^۲ μ تمایز می‌دهد اگر:

$$|\Pr\{a \leftarrow X_0 : D(a) = 1\} - \Pr\{a \leftarrow X_1 : D(a) = 1\}| \geq \mu$$

مثال ۳ فرض کنید متغیر تصادفی X_1 دارای توزیع $\Pr\{X_1 = 1\} = 3/4$ و $\Pr\{X_1 = 0\} = 1/4$ روی مجموعه $\{0, 1\}$ باشد و متغیر تصادفی X_0 دارای توزیع یکنواخت روی همان مجموعه باشد. مزیت تمایزگر D_1 که همواره خروجی ۱ را برمی‌گرداند، صفر است. همچنین تمایزگر تصادفی D_2 که مقادیر ۱ و ۰ را با احتمال $1/4$ برمی‌گرداند، نیز دارای مزیت صفر است. اما تمایزگر D_3 که به صورت زیر تصمیم می‌گیرد، دارای مزیت $1/4$ است.

$$D_3(a) = \begin{cases} 1 & a = 1 \\ 0 & a = 0 \end{cases}$$

قضیه ۲ بیشترین مقدار مزیتی که یک تمایزگر برای تمایز دو توزیع داده شده X_0 و X_1 می‌تواند داشته باشد برابر است با:

$$\varepsilon = \frac{1}{2} \sum_x |\Pr[X_1 = x] - \Pr[X_0 = x]|.$$

که همان فاصله‌ی آماری^۳ بین دو توزیع می‌باشد. تمایزگر D است که به صورت زیر عمل می‌کند، دارای مزیت بیشینه است:

$$D(a) = \begin{cases} 1 & \Pr\{X_1 = a\} \geq \Pr\{X_0 = a\} \\ 0 & \text{oth.} \end{cases}$$

تعریف ۴ تابع $l : \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}^l$ یک مولد شبه‌تصادفی (t, ε) -امن^۴ است اگر:

- به صورت کارایی قابل محاسبه باشد.
- طول خروجی بیشتر از ورودی باشد (ورودی را توسعه دهد).
- توزیع‌های U_l و $G(U_n)$ ، (t, ε) -تمایزناپذیر باشند.

۲ رمز دنباله‌ای

تعریف ۵ فرض کنید که $G : \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}^l$ یک مولد شبه‌تصادفی باشد. در اینصورت رمز دنباله‌ای $\Pi_G = (\text{Gen}, \text{Enc}, \text{Dec})$ روی فضای پیام $\{0, 1\}^l$ با الگوریتم‌های زیر تعریف می‌شود:

- Gen : الگوریتم تولید کلید، کلید k را به تصادف از $\{0, 1\}^n$ انتخاب می‌کند.

^۲advantage

^۳statistical distance

^۴Pseudo Random Generator

• Enc: الگوریتم رمزنگاری، پیام $m \in \{0, 1\}^l$ و کلید $k \in \{0, 1\}^n$ را به متن رمز شده $c = m \oplus G(k)$ تبدیل می‌کند.

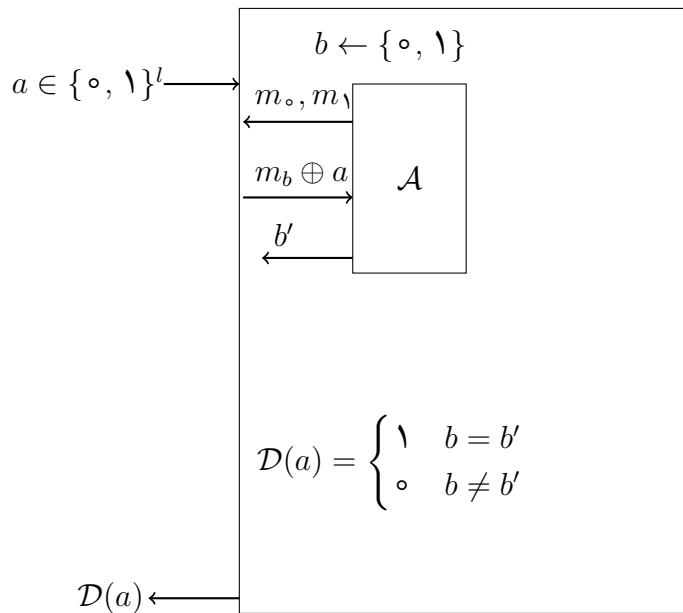
• Dec: الگوریتم رمزگشایی، متن رمز شده $c \in \{0, 1\}^l$ و کلید $k \in \{0, 1\}^n$ را به پیام $m = c \oplus G(k)$ تبدیل می‌کند.

قضیه ۳ اگر مولد شبه تصادفی G یک مولد شبه تصادفی $(t, \varepsilon/2)$ -امن باشد رمز دنباله‌ای Π_G یک سیستم رمز متقارن $(t - O(l), \varepsilon)$ -امن است.

برهان. قرار می‌دهیم $t' = t - O(l)$ با استفاده از برهان خلف، درستی حکم را نشان می‌دهیم: پس باید نشان دهیم اگر رمز دنباله‌ای (t', ε) -امن نباشد آنگاه G ، $(t' + O(l), \varepsilon)$ -امن نیست. اگر رمز دنباله‌ای (t', ε) -امن نباشد پس مهاجمی مانند A وجود دارد که در زمان حداکثر t' کار می‌کند و با مزیت حداقل ε در آزمایش $\text{PrivK}_{A, \Pi_G}^{\text{eav}}$ موفق می‌شود؛ یعنی،

$$\Pr\{\text{PrivK}_{A, \Pi_G}^{\text{eav}} = 1\} \geq \frac{1}{4}(1 + \varepsilon).$$

حال با استفاده از این حمله‌کننده به صورت زیر تمایزگری به نام D می‌سازیم.



تمایزگر D نقش چالشگر را برای مهاجم A شبیه‌سازی می‌کند. به این صورت که تمایزگر D پس از دریافت رشته l بیتی a به عنوان ورودی، حمله‌کننده A را اجرا می‌کند و دو متن چالش m_0 و m_1 را از آن می‌گیرد. تمایزگر D سپس بیت b را به تصادف انتخاب می‌کند و حاصل $m_b \oplus a$ را به عنوان متن رمزی به حمله‌کننده می‌دهد. در مرحله بعد حمله‌کننده باید b' را به عنوان خروجی به تمایزگر بدهد، اگر $b = b'$ تمایزگر عدد ۱ را بر می‌گرداند در غیر این صورت ۰. از طرفی ورودی a یا خروجی مولد شبه تصادفی است یا کاملاً تصادفی است. اگر ورودی a کاملاً تصادفی باشد، داریم:

$$\Pr\{a \leftarrow U_l : D(a) = 1\} = \frac{1}{4}$$

اگر ورودی a ، خروجی مولد شبه تصادفی باشد، در این صورت خروجی تمایزگر D در واقع همان خروجی آزمایش $\text{PrivK}_{A, \Pi_G}^{\text{eav}}$ بنابرین خواهیم داشت:

$$\Pr\{k \leftarrow \{0, 1\}^n; a \leftarrow G(k) : D(a) = 1\} = \Pr\{\text{PrivK}_{A, \Pi_G}^{\text{eav}} = 1\} \geq \frac{1}{2}(1 + \varepsilon)$$

پس داریم:

$$|\Pr\{a \leftarrow U_l : D(a) = 1\} - \Pr\{k \leftarrow \{0, 1\}^n; a \leftarrow G(k) : D(a) = 1\}| \geq \varepsilon/2$$

چون A حداکثر در زمان t' اجرا می شود پس D حداکثر در زمان $t' + O(l)$ انجام می شود، زیرا تنها کار اضافه تری که انجام می دهد عمل XOR رشته l -بیتی است. بنابرین فرض خلف باطل است و در نتیجه سیستم رمز دنباله ای $(t - O(l), \varepsilon)$ -امن است. ■

۳ چگونه مولد شبه تصادفی بسازیم؟

ایده های ساده ای مثل تکرار کردن ورودی به منظور گسترش آن، مولد شبه تصادفی نیستند.

مثال ۶ مولد $\{0, 1\}^{2n} \rightarrow \{0, 1\}^n$ را G را در نظر بگیرید که رشته n -بیتی k را به رشته $2n$ -بیتی $k \| k$ می برد، این مولد شبه تصادفی نیست. تمایزگر D را که به صورت زیر عمل می کند در نظر بگیرید که $z_1, z_2 \in \{0, 1\}^n$:

$$D(z_1 \| z_2) = \begin{cases} 1 & z_1 = z_2 \\ 0 & z_1 \neq z_2 \end{cases}$$

داریم:

$$\Pr\{k \leftarrow U_n; z = G(k) : D(z) = 1\} = 1$$

$$\Pr\{z \leftarrow U_{2n} : D(z) = 1\} = 2^{-n}$$

پس داریم:

$$|\Pr\{k \leftarrow U_n; z \leftarrow G(k) : D(z) = 1\} - \Pr\{z \leftarrow U_{2n} : D(z) = 1\}| = 1 - 2^{-n}$$

تمایزگر می تواند مولد را با مزیت قابل توجه تمایز دهد و در نتیجه این مولد، شبه تصادفی نیست.

برای ساخت مولدهای شبه تصادفی باید از ایده هایی استفاده کنیم که بیت های ورودی را به طور "پیچیده" ای با هم مخلوط می کنند. در جلسه بعد، LFSR ها را که دنباله خروجی شان دارای خواص خوبی است، بررسی خواهیم کرد. سپس به مطالعه روش های طراحی مولدهای شبه تصادفی با استفاده از LFSR ها خواهیم پرداخت.